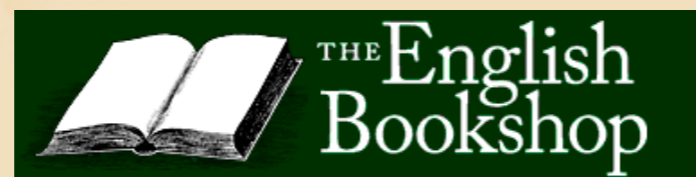


# FLASKPOSTEN



# SPONSORER



## UPPSALA STADSTEATER

# LEDARE

Hej och välkomna till Flaskposten, en tidning skapad för att fördriva tid. Jag räknar dagarna och tiden går än så länge ganska fort, det betyder väl att syftet fungerar. Tiden på ön går som vågor på stranden, ena stunden sprudlar inspirationen likt gäss för att nästa sugas ut till havs.

Det kan tyckas ensamt på en plats där ingen annan bor. På senare dagar har Flaskposten har blivit lite av min bästa vän, eller iallafall på andra plats efter min trogna kompass som förblir namnlös. Den ger mig bra avbrott i mitt annars ganska hektiska liv på ön (se detaljer sida 18).

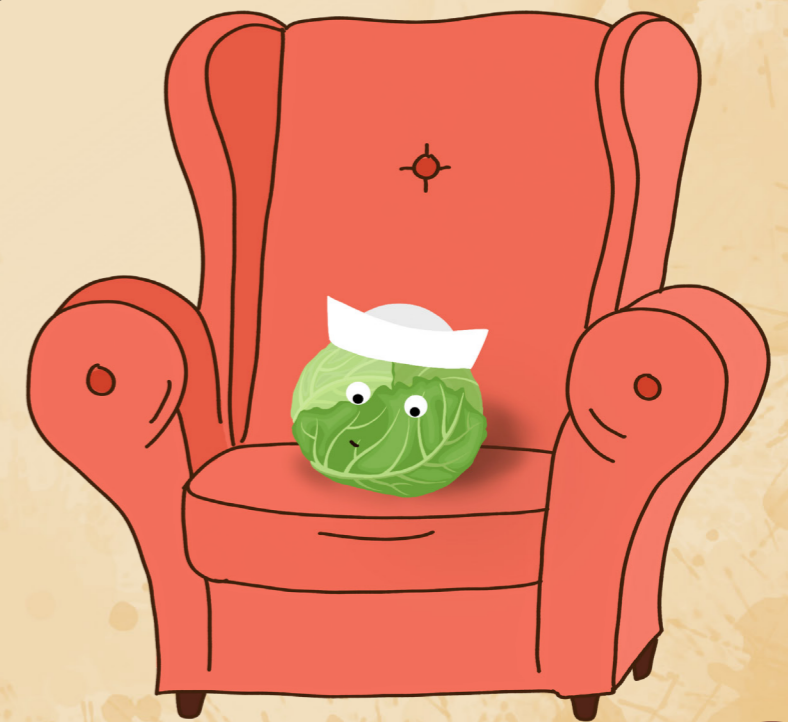
Vem är jag att klaga dock, har ju tillgång till det ena och det andra, men vissa dagar längtar jag väldigt tillbaka till dom där fartfyllda dagarna till sjöss. Båtbygget går dock framåt, skrovet är nu nästan färdigt, och skörden går dessutom som smort - kål, kål och mera kål! Hur gott som helst ju.

I denna veckas upplaga har jag bland annat drömt mig bort till mina kaptensdagar, försökt redogöra för hur jag odlar, samlat kärlekskrankar och skrivit ner allt jag kan om navigering. Hoppas du som läser finner åtminstone lite lycka i läsningen, det är allt ett gammalt kolhuvud som jag önskar.

Skepp ohoj!

*Cole*

Cole,  
Chefredaktör



# CHOOSE YOUR SAILOR

## SAILOR 1: LONG JOHN SILVER

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 3.14

POWER: TÄMJA HAVETS HRAFTER

FAVORITBÅT: TRIMARAN

## SAILOR 3: IRPINATOR

VÄRLDSOMPADDLINGAR: 10

POWER: BLIXTSNABB

FAVORITBÅT: HAJAH

## SAILOR 6: VATNVAN

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 1

POWER: HALLSUP

FAVORITBOT: ANNA

## SAILOR 6: ADAMSHI

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 1/4

POWER: HOHA HAFTE

FAVORITBÅT: TITANIC

## SAILOR 2: M/S ELSÉN

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 8

POWER: DELFINSPANING

FAVORITBOT: VACCIN

## SAILOR 4: JOLLE-JONNY

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 0

POWER: HUNDSIM

FAVORITBÅT: BARHBÅT

## SAILOR 5: JOHANNA.HAV

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 1.73 OM MAN  
RÄHNAR ORDENTLIGT, 2.47 OM MAN  
RÄHNAR SLARVIGT

POWER: EHOLODSYN

FAVORITBÅT: MAXI MIXER 35

## SAILOR 7: MOR ÅHERBÅT

VÄRLDSOMSEGLINGAR: 2

POWER: HAN FÖRUTSE VÄDER

FAVORITBÅT: PIM PIM



# SKÖRDEPERIODISKA SYSTEMET

Kål har odlats i Centraleuropa sedan stenåldern och många vilda sorter som kirskål och strandkål fanns här långt innan dess. Romarna lär ha känt till både blomkål och vitkål, medan brysselkål inte omnämns i Europa förrän en bit in på 1800-talet.

Kål planteras på våren i mars-maj och skördas i juni-oktober. Det går även att direktså kål, men det är betydligt säkrare att plantera ut färdiga småplantor som står emot angrepp från insekter och sniglar bättre.

Kål finns numera i mängder av varianter bland annat vild kål, rödkål, vitkål, broccoli, blomkål, grönkål, savojkål och kålrabbi, den är oerhört nyttig och innehåller bland annat kalcium, järn, fibrer och c-vitamin, men också svårsmälta kolhydrater. Användningsområdena inom matlagning är stora.

Kål gillar näringsrik lite lerig jord. Men det går bra att sätta dem i krukor, odlingslådor eller pallkragar i vanlig planteringsjord också. Se bara till att jorden är av fin kvalitet och blanda upp den med kogödsel innan plantering. Kål vill ha ett pH-värde på 7 eller över för att förhindra sjukdomar. Om du har lågt pH-värde kan du kalka. När man odlar kål är det viktigt att tänka på växtföljd. Det betyder att man inte ska odla kål på samma ställe år efter år, gärna med ett mellanrum på cirka 6 år. Det är en bra idé att täckodla med gräsklipp, då tillförs näring, fukten stannar lättare kvar i marken och ogräset får svårare att få fäste. Tänk på att vara försiktig när du rensar så du inte stör rötterna, de växer ytligt.

Kål finns i många former och en del växer även vilt som till exempel strandkål och kirskål. Här är några vanligare sorter som du kan odla själv;

## Grönkål

Finns i flera färger och har odlats sedan vikingatiden. Sägs vara den nyttigaste kålsorten. Godast efter frost. Får stora gröna blad och tål kyla otroligt bra. Den kan stå ute hela vintern och att plocka grönkålsblad i februari är inget ovanligt.

## Blomkål

Nådde norden på 1600-talet, numera finns den även i roliga färger som lila och orange. Den måste skyddas mot frost både vid utplantering och skörd och ska stå soligt i välgödslad jord. Vattningen är även här extra viktig vid huvudbildning. Rotsystemet är svagt och viss kupning vid utplantering är bra så de står stadigt.











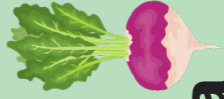






## Vitkål

Odlades redan i antikens Rom och blev mycket populär under senmedeltid då man upptäckte att det gick att göra surkål av den, men användningsområdena är förstås mycket fler än så.

## Brysselkål

Brysselkål är en rolig växt att odla. Den får en hög stängel där de små brysssekålen växer på sidorna var för sig. Den har lång utvecklingstid och skördas inte förrän på hösten/vintern. Den vill ha samma jordmån som de andra kålsorterna men kräver inte lika mycket näring.

Det skördeperiodiska systemet finns till hjälp för den som behöver. Det innehåller flera olika kålsorter men går även att applicera på de flesta grödor.

19  <b>Br</b> Broccoli	22  <b>Ra</b> Romanesco	9  <b>Bl</b> Blomkål	20  <b>Be</b> Bellaverde
29  <b>Br</b> Brysselkål	23  <b>Kr</b> Kålrabbi	25  <b>Gö</b> Grönkål	
28  <b>Gr</b> Grillkål	12  <b>Rp</b> Raps	13  <b>Kå</b> Kålrot	
	7  <b>Ma</b> Majrova	8  <b>Sl</b> Salladskål	10  <b>Pa</b> Pak choi
1  <b>Sp</b> Spetskål	2  <b>Rö</b> Rödkål	3  <b>Vi</b> Vitkål	14  <b>Sa</b> Savojkål



# QUIZ; VILKEN KAPTEN ÄR DU?

**Vad skulle du ta med dig om du blev skeppsbruten på en öde ö?**

- A:** En flaska rom
- B:** En pipa
- C:** En extra krok
- D:** Min sköld

**Vad är ditt bästa knep för att slå ner din ärkefiende?**

- A:** Vaddå slåss? Fintar mig snabbt ur den situationen
- B:** Med bara knytnävarna
- C:** Skickar krokodilen på dom
- D:** Min sköld

**Vad är din favoriträtt?**

- A:** Torkat kött
- B:** Helgrillad kyckling
- C:** Fiskpinnar
- D:** Hamburgare

**Hur får du din båt att åka snabbare?**

- A:** Ber sjöjungfrun om hjälp
- B:** Mer bensin i motorn
- C:** Krokar fast i en annan båt
- D:** Springer bredvid

**Vad tycker du om att göra på en ledig dag på land?**

- A:** Spela tärning och dricka sprit
- B:** Hitta på nya svordomar
- C:** Fundera på vart Peter Pan håller hus
- D:** Vaddå ledig? Finns alltid någon som behöver räddas

**Vad är din favoritlåt?**

- A:** "Jack Sparrow", The Lonely Island
- B:** "Fuck You", Lily Allen
- C:** "Hooked on a Feeling", Björn Skifs.
- D:** "Holding Out for a Hero", Bonnie Tyler

**Flest A:  
Jack Sparrow**



Sparrow är en riktig skojare som använder kvickhet och svek för att uppnå sina mål, och föredrar att avsluta tvister verbalt istället för med våld. Han är ofta på kanelen, har lätt sluddrigt tal och fladdrande handgester. Sparrow är slug, beräkande och excentrisk.

**Flest B:  
Kapten Haddock**



Kapten Haddock är en råbarkad man med ett mycket gott hjärta. Han använder sig av uppfinningsrika svordomar för att uttrycka sina känslor och har mycket kort stubin. Han är så långt ifrån en sötvattenamöba man kan komma.

**Flest C:  
Kapten Krok**

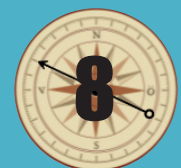


Elegant men blodtörstig pirat och har sedan länge övergett att segla på dom stora haven för att ägna all sin tid åt hämnden. Av vissa ses han som en fåfäng fegis med ett barnsligt humör som är benägen att gråta av skräck. Han är rädd för sitt eget blod och krokodiler.

**Flest D:  
Captain America**



Han är ärlig, uppriktig, lojal, extremt ädel och ofelbart pålitlig. Hans styrkor ligger inte i kreativitet eller briljans, utan i rå styrka. Från sitt ursprung som superhjälte har han alltid ägnat sig åt skyddet av de svaga och försvaret av frihet och rättvisa.





# SJU SJÖSJUKA SJÖMANS LIVSRÅD

## TATUERINGAR TILL SJÖSS

Tatueringar! Vi är många som har dem. En liten våg på vaden från den där Baliresan som förändrade allt, g-klaven bakom örat som bevis på att det inte finns någon som älskar musik som just du. Sen finns det sjömän. Stadiga män och kvinnor som färdas över de sju haven i ur och skur. Vad har de för tatueringar, och vad betyder de? I denna artikel får du veta just det!

En svala tatuerad på en sjöman är ett tydligt tecken på att den du har framför dig är erfaren. Det är nämligen enbart de med 5000 sjömil som får tatuera en svala och därför har dessa män eller kvinnor erfarenhet en hel del till sjöss. Ibland kan man även se en svala genomborrad med en dolk. Detta talade om mörka historier där en sjöman förlorade en medsjöman ute på de sju stora haven.

Kap Horn är en plats många av oss som seglat ute på världshaven drömt om många gånger. Därför är det inte konstigt att för att få tatuera något så maffigt som ett tremastat, fullriggat segelskepp skall man seglat runt denna sydliga del av världen.

En annan spektakulär tatuering är draken. Draken, förknippad med eld och mod, fick endast bäras av de sjömän som varit i Kina. Sjöjungfrun, ett annat väsen som kanske eller inte finns precis som draken, är en tatuering som visar på sjömannens kärlek till havet. Och med detta, är vår tatueringsexposé slut för detta nummer. Läs del två i nästa nummer av Flaskposten!

### YTTERLIGARE NÅGRA LIVSRÅD FRÅN SJÖMÄN OCH ANDRA:

”Om romen blir övermäktig, spy över bord och inte i skurhinken. Och vad du än gör, spy inte i motvind!” Ulf, 47 år

”Tro mig, sjöjungfrur är inte på riktigt. Det är en hård läxa alla får lära sig.” Göte, 59 år

”Tro mig, sjöjungfrur är faktiskt på riktigt.” Cilla, sjöjungfru, hänger på klippan vid Kap Horn

”Det finns skepp och det finns skepp. Se till att du är på det första skeppet!” Lina, 47 år



# COLE'S 10 I TOPP

## TOP 10 SPEL-LISTAN FÖR MATROSEN ATT TA MED TILL EN ÖDE Ö:

1. Cluedo
2. Sänka skepp
3. Schack
4. Fyra i rad
5. Bananagrams
6. Wavelength
7. Trivial Pursuit
8. Monopol (Tropical Tycoon)
9. Catan: Sjöfarare
10. Kortlek med båtmotiv

## TOP 10 SPELLISTAN FÖR MATROSEN ATT TA MED TILL EN ÖDE Ö:

1. I'm On A Boat - The Lonely Island, T-Pain
2. Coleslaw - Louis Jordan & His Tympany Five
3. Båtlåt - Robert Broberg
4. Orinoco Flow (Sail Away) - Enya
5. Boten Anna - Basshunter
6. The Cabbage Song - Norbert Susemihl
7. Message In A Bottle - The Police
8. The Last Shanty - Derina Harvey Band
9. Sail - AWOLNATION
10. Sail Away Sweet Sister - Queen



Kom ihåg! Det finns inte alltid täckning på en öde ö, så se till att spara ner listan offline för att kunna lyssna närsomhelst!



## UTDRAG UR LAGBOKEN:

- § 1 Konsumentköplag = Skydd för köpare i konsumtions-situationer
- § 2 Skadeståndslag = Skadeståndsanspråk som uppstår utan att det finns ett avtalsförhållande mellan parterna
- § 3 Förvaltningslag = Rätt och handläggning av förvaltningsmyndigheterna
- § 4 Arbetstidslag = Reglering av arbetstagares arbetstider
- § 5 Hyreslag = Reglering av omständigheter mellan hyresvärd och hyresgäst
- § 6 Sjölag = Om fartygs handhavaden på farvatten
- § 7 Grundlag = Odjup lag
- § 8 Hammurabis lag = Gammelbabylonisk lagsamling, förvaras idag i Paris
- § 9 Jantelag = Man ska ej sticka ut eller tro sig bättre än någon annan
- § 10 Murphys lag = Om något kan gå snett kommer det gå snett

- § 11 Budgetförslag = Plan för ekonomiska händelser
- § 12 Sockerlag = Utmärkt till drinkar
- § 13 Samlag = Sexuella relationer
- § 14 Fylleslag = Fest med enda syfte att dricka så mycket alkohol som möjligt
- § 15 Klockslag = Händelsen och ljudet av att en klocka slår
- § 16 Förlag = Publicerar tidskrifter och/eller böcker
- § 17 Avslag = Nekande svar eller beslut
- § 18 Bolag = Företag
- § 19 Bakslag = Tomt bilbatteri på rallydag
- § 20 Underlag = Underliggande yta
- § 21 Durkslag = Sil
- § 22 Hålslag = Anordning som gör en rad hål på standardiserat sätt
- § 23 Läggarlag = Arrangerande lag för Rally Monte Carl
- § 24 Rallylag = Deltagande lag i RMC
- § 25 Coles lag = Läger RMC115

# BÅTTEN UPP

## Vad som dricks på sjön

På 1700-talet var en sjömans dagliga alkoholration 4,5 liter öl. Under Napoleonkrigen ändrades det till 3 dl sprit, då öl är färskvara och snabbt blev dåligt. Ransonen kunde hämtas ut i gin eller rom, beroende på vad som var tillgängligt. Det sägs att sjömännen försökte "bevisa" om spriten var utspädd eller inte, genom att hålla en skvätt av spriten på lite svartkrut och tända på. Om kruttet brann höll spriten "100 proof", dvs minst 57 % volymprocent.

1740 fick den brittiska amiralen Sir Edward Vernon nog av matrosernas superi. Han bestämde att den dagliga rationen av rom till manskapet skulle spädas ut med tre delar vatten och en del sprit, för att minska fyllan och förbättra sjödisciplinen hos manskapet. Den nya drycken fick öknamnet "grog" efter Vernons smeknamn "Old Grog". Det ska han ha fått efter sin rock gjord av grogram, eller "gros grain", som är en tätslagen väv av silke med smala, tätliggande horisontella upphöjda ränder.

Skörbjugg orsakas av C-vitaminbrist. Redan vikingarna insåg att en viss diet förebyggde bristsjukdomen. De använde både lök och hjortron mot skörbjugg. Men det var först den skotske läkaren James Lind som på ett systematiskt sätt provade olika botemedel mot skörbjugg. Han studerade olika fartygs rutter och vilken diet som hade förts ombord. Han upptäckte att besättningen på de fartyg som kunde komma över citrusfrukter hade klarat sig bäst. 1747 fick han möjlighet att följa med fartyget HMS Salisbury. Som vanligt insjuknade de flesta i skörbjugg. Detta gav Lind möjlighet att prova olika kurer mot sjukdomen. De som fick äta apelsiner och citroner visade dramatisk positiv förändring.

1756 bestämdes därför att sjömännen i den brittiska flottan skulle få en tilldelning av citron- eller limejuice i sin matranson, för att förebygga skörbjugg. Därifrån härstammar "limey", det brittiska smeknamnet på sjöman i den engelska flottan. Kapten James Cook var en som följde James Linds råd. Under hans världsomseglingsresor 1768 till 1771 och 1772 till 1775 insjuknade inte en enda man i skörbjugg.

Men färsk limefrukter har begränsad hållbarhet. Och koka saft av limejuicen förstör det värmekänsliga c-vitaminet askorbinsyran. Under Napoleonkrigen, då krigsskeppen låg ute länge på sjön, omkom det fler sjömän i skörbjugg än i strid.

1867, precis när den nya brittiska lagen Merchant Shipping Act krävde att civila fartyg måste medföra limejuice, kom den skotske skeppshandlaren Lauchlin Rose på en lösning. Han upptäckte att hållbarheten i limejuice kan förlängas avsevärt genom att tillsätta en liten mängd svaveldioxid, på samma sätt som man gör med franska viner. Därför var gin och lime (en "Gimlet") det sena artonhundratalets standardmedicin till sjöss. Namnet sägs komma från marinöverläkaren och konteramiralen Sir Thomas Gimlette (1857-1943), som sägs vara den förste som beordrat limejuice till den dagliga ginransonen i Royal Navy för att bekämpa skörbjugg på långa resor, baserat på James Linds upptäckt. Sir Thomas Gimlette använde Rose's Lime Juice och blandade den med gin som ett sätt att få sina skeppskamrater att använda limejuice mot skörbjugg.

Om man räknar om 3 dl till alkoholstyrkan i dagens brännvin motsvarar det en stor stark fylld med sprit.



## Cole's drinktips:

### GIN AND TONIC

4 cl Gin  
10 cl tonic water  
isbitar  
lime eller citron



### BLOODY MARY

4 cl Vodka  
12 cl tomatjuice  
1 selleristjälk  
2 cl citron  
3 stänk worcestershiresås  
3 droppar tabasco  
sellerisalt och svartpeppar

### CUBA LIBRE

4 cl ljus Rom  
10 cl coca cola  
isbitar  
limeklyftor



### MOSCOW MULE

4 cl Vodka  
limejuice  
10 cl Ginger Beer  
isbitar

# HÖJAR PÅ HAVET

En boj är en flytande anordning som kan ha många syften. En boj kan vara avsedd för till exempel förtöjning, angöring och navigering och kan ha flera färger och former.

**Navigatorbojen**, även kallat sjömärke, hjälper båtar, fartyg och sjöflygplan att navigera säkert. De identifierar den ungefärliga positionen för en sjöfart eller fara.

**Förtöjningsbojen** används till just det som namnet antyder - förtöjning. Detta är vår mest klassiska boj.

**Väderbojar** mäter väderparametrar såsom lufttemperatur, barometertryck, vindhastighet och riktning. De överför data via satellitradioränkar till meteorologiska centra för prognos och klimatstudier. De kan vara förankrade eller tillåtas driva. Deras position beräknas av satelliten. Markerar på sjökorten ibland som "superbojar".

Andra funktioner av bojar kan vara som rundningsboj inom vattensporter såsom kapplöpningsssegling. Ytterligare några typer av bojar är isboj, klockboj, ljudboj, lockboj, lysboj, pelarboj, plattboj, spetsboj och oboy.



## EN DAG I COBE'S LIV PÅ ÖN:

22 april 2023

lördag

heldag	Fast på öde ö
07:00	
07:15	Snoozar
08:00	Morgondopp i havet Bota russinfingrar
09:00	09:00 Frukost, gårdagens fångst
10:00	Meditera
10:05	Rita i sanden, spana efter plan/båtar, samla snäckor
11:00	
12:00	Fiska fisk
12:00	12:00 Lunch, dagens fångst
13:00	13:00 Jobba på nästa nummer av Flaskposten
14:00	
15:00	Gå ett varv runt ön
16:00	Skörda kål Plantera kål
16:20	16:20 Bygga på båten
17:00	
18:00	Tupplur i gropen
18:00	18:00 Middag, oftast kål av något slag
19:00	19:00 Leka era-leken
20:00	Tända kvällsbrasan om det inte gjorts till middagen
20:20	20:20 Fritid, hopp och lek
21:00	
21:30	21:30 Stjärnskådning
22:00	Släcka brasan och godnatt
23:00	
00:00	

I era-leken ska man komma på så många ord som möjligt som slutar på "era". Testa i bilen vetja.





## Kontaktannonser

Välkommen till flaskpostens kontaktannonser! Sök efter nya eller gamla vänner, resesällskap eller kanske den stora kärleken.

För att annonsera betalas en avgift på 25 kronor. Betalning sker antingen kontant eller via Swish. Annonsen visas sedan i cirka tre veckor. Dina kontaktuppgifter delas först när du svarar på en förfrågan. Skicka in din kontaktannons antingen via epost eller snigelpost till följande adresser:

E-post:  
rallymontecarl115@gmail.com

Snigelpost:  
Cole's law  
c/o Värmlands nation  
Ingmar Bergmansgatan 2  
753 10 Uppsala

Märk ämnesraden i mejlet eller kuvertet med "Kontaktannonser"

Respondenter svarar via samma kontaktuppgifter som ovan. Ange det referensnummer som står i kontaktannonsen så kopplar vi ihop er.

Redaktionen försöker om möjligt binda samman ensamma hjärtan men ibland söker din nästa någon annan.

♥ Ung och ståtlig man söker utbildad livskamrat med tveksamma värderingar. Du bör gilla trollkarlskläder, mejeriprodukter och saker som är gjorda av näver. 2301

♥ Hej jag undrar om Du vill ta en fika med mig. Jag är en ungdomlig tjej/kvinna över 68 år, med bra sätt och utseende. Du kan vara mellan 40 och 65 år. Bra om Du har bil. 2302

♥ Jag är en 51-årig man som gillar hemmakvällar, skratt, ett gött vin till pasta, och ha kul. Söker lämplig överkänslig kvinna/dam för träffar då och då, och jag vet att Du finns där, tack! 2303

♥ Lång, storfotad och något labil, feministisk gnällspik på väg mot slutet söker häändig toffelkille. Humor är inget måste, dock gärna rödhårig med fräknar. 2304

♥ Jag är en ärlig och social naturmänniska, 54 år. Jag är maskulin, singel och bor i villa. Söker en trygg man för gemenskap, tvåsamhet, trädgård och natur. 2305

♥ En magisk yngling kommer emot mig utan principer, utan normer, inga system, ingen efteretik. Han har tid, lyssnar, söker ingenting och finner mig. 2306

♥ Hej! Ensam, undergiven kille 45 år, söker dominant kvinna 30–55 år, för fast förhållande. Jag vill ha en lekfull kvinna som kan ha både lek och allvar. Telnummer ger garanterat svar. 2307

♥ Man 70+ söker vårdande kvinna, gärna sjuksköterska, mellan 60–70 år. 2308

♥ Fullständigt "bäng" 25-årig akademiker som gillar att klättra i björka, rökning, intelligens och sjuk humor. Gillar du skämt, ost, vin och makaroner? 2309

♥ Pojkaktig 40-talist, vältränad, passionerad och levnadsglad, tycker om långa promenader, söker en tjej i passande ålder med glimten i ögat. Du passar lika bra i klänning som i jeans. 2310

♥ Är en tjusigt förpackad bohem, har inre lugn och njuter av livet här och nu. Längtar efter själens och lustens förening. Vill hitta kärleksfull och empatisk man som funnit sig själv. 2311

♥ Tjej med elkänslighet söker likasinnad tjej som trivs med sin ovanliga tillvaro. Hoppas du finns. 2312

♥ Du är kvinna som är ovanligt lång för 170 cm. Du bor i en villa vid havet. Du är mogen och vacker. Din favoritfärg är grön. Du har blandad dialekt och din pappa kommer från Tyskland. Du gillar pingis. Du dricker te. 2313

♥ Sysslös sällskapssjuk 44-åring söker likasinnad utan humor för att dela skräpmat och titta på TV. 2314

♥ Stilig, välvårdad och dominant dam i mogen ålder önskar träffa en pålitlig och tråkig gentleman, 50+, för rollspel. Ej sex. 2315

♥ Ärade herrar! En 28 års dam med god utseende och trefligt umgängessätt vilken en längre tid förestått en landthandel i en naturskön trakt i Värmland. Önskar inleda korrespondens med en huslig och snäll pojke, eller ung änkeman med någon förmögenhet, för att om ömsesidigt tycke uppstår ingå äktenskap. Svar torde insändas till "Köpman" denna tidnings kontor före den 20 maj. Fullt allvar! Anonyma bref besvaras ej. 2316

♥ Man 30+ söker en kvinna att träffa: Jag är ordentlig och skötsam. Har inga krav på ålder eller utseende. Bonus om du delar mitt intresse för historia. Öppen för förslag. 2317

♥ Ljushårig man, mörkblå ögon, tråkig. 63 år, ca 55 kg. Söker en konstnärlig och själslig kvinna på ca 59 år. Jag är rökare, ingen sprit eller narkotika, men medicin. Född i Stockholm och i jungfruns stjärntecken. 2318

♥ 80-årig gubbjävel söker någon som tolererar att jag kedjeröker under köksfläkten, aldrig plockar ur diskmaskinen och gnäller på alla bilister som kör förbi på gatan utanför i över 30 km/h. Jag bjuder gärna ut dig på en trevlig middag. 2319

♥ 60-årig tjej söker en seriös, snäll, omtänksam och rökfri man med bil. Jag gillar schack, apelsiner, skärgård, dans och bingo. 2320

♥ Stekare i 60-årsåldern sökes av lätt snobbig östermalmstjej/kvinna med stil, humor och värme. 2321

♥ Sparven, Törnrosa och jag väntar. Viking. 2322

♥ Smidig, lång f.d. ormtjusare söker tjej som danar i glada toner, har hypnotisk blick, svänger på kroppen när hon går och som kramas hårt, men inte är giftig. Jag är 40 +. 2323

♥ Jag är en ungdomlig kvinna, 68 år, 170 cm. Jag vill träffa en lång, rökfri kvinna ca 60–70 år för djuriska äventyr. Lite av mina intressen är naturen, plocka svamp, bär, resor, dans mm. 2324

♥ Ärade damer, verkställare, 35 år (villaägare), söker på detta sätt bekantskap med en hederlig och god kvinna (eller änka) ur arbetarklassen. Någon förmögenhet önskvärd. 2325

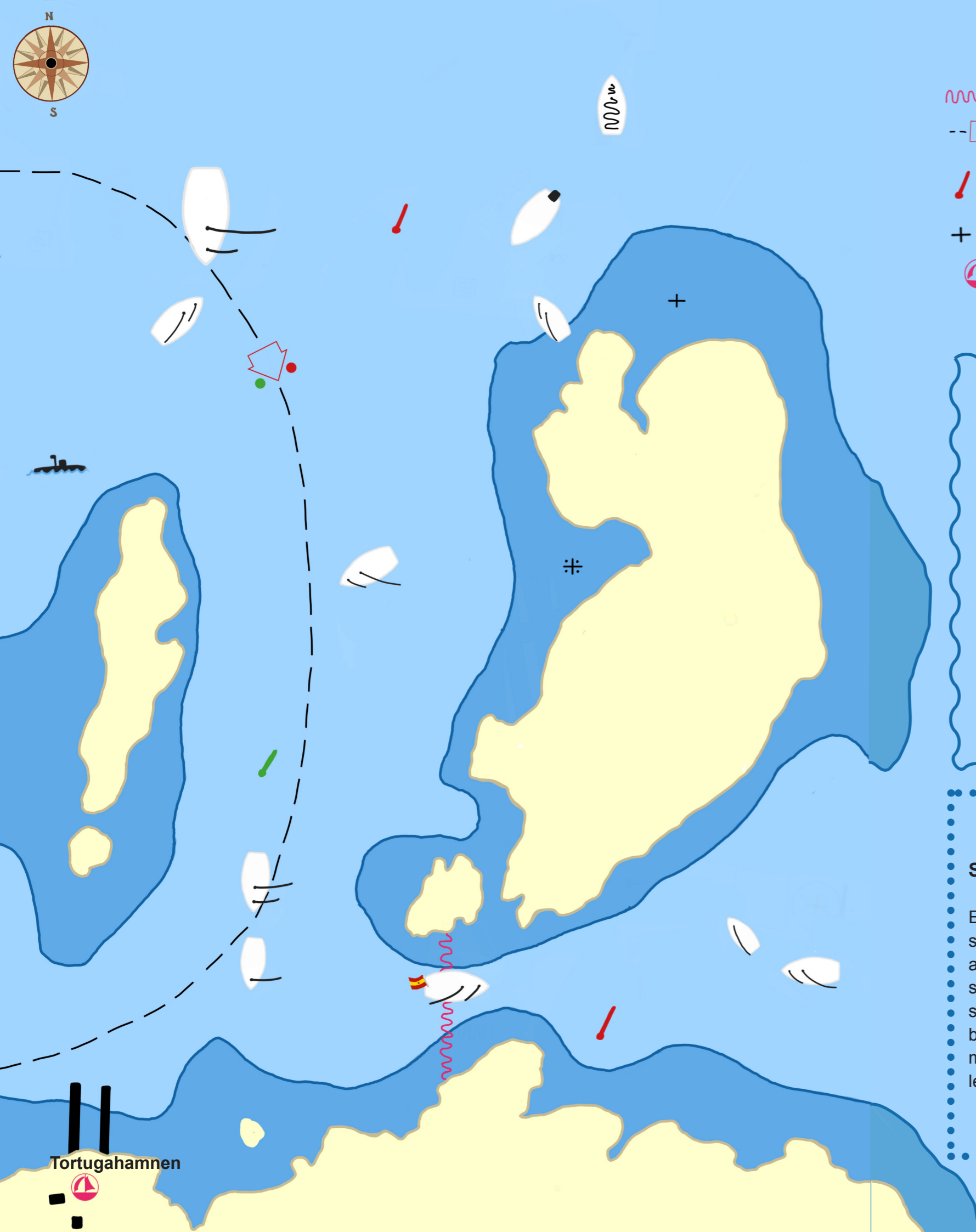
♥ Jag är en 51-årig kvinna som söker någon som vill segla med mig till Marseilles eller bara äta mat. 2326

♥ Kreativ och förmögen man som bor granne med kaos söker smal närvarande man som har förmågan att uppskatta sensualitet och naturlig, pojkaktig vänlighet. 2327

♥ Är du musikintresserad man och nöjd med dig själv? Här är en absolut likasinnad, lagom sportig 60-talist. Gillar havet och PI. 2328

♥ Jag söker en kravlös medelålders man som resesällskap. Jag ska åka på studiebesök till Bjurholms älgfarm den 28 september för att klappa älgar och plocka blåbär. 2329



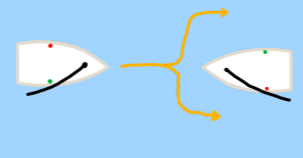


## Lilla faktarutan om fartyg:

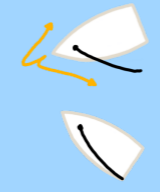
Kryssare är de minsta fartygen. De rymmer enbart 1 kubikmeter med krut (1 ruta). Örlogsfartygen går ofta ut i krig. De rymmer lite mer ammunition, 2 kubikmeter (2 rutor).

Hangarfartygen är de största fartygen. De kan rymma både helikoptrar och flygplan, men viktigast av allt rymmer de 3 kubik.

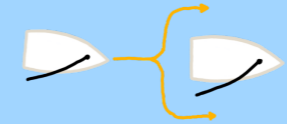
### Väjningsregler:



Högerregeln: Den som seglar för styrbords halsar har förkörsrätt. Den som har vinden in från babord (seglar för babords halsar) väjer för den som seglar för styrbords halsar.



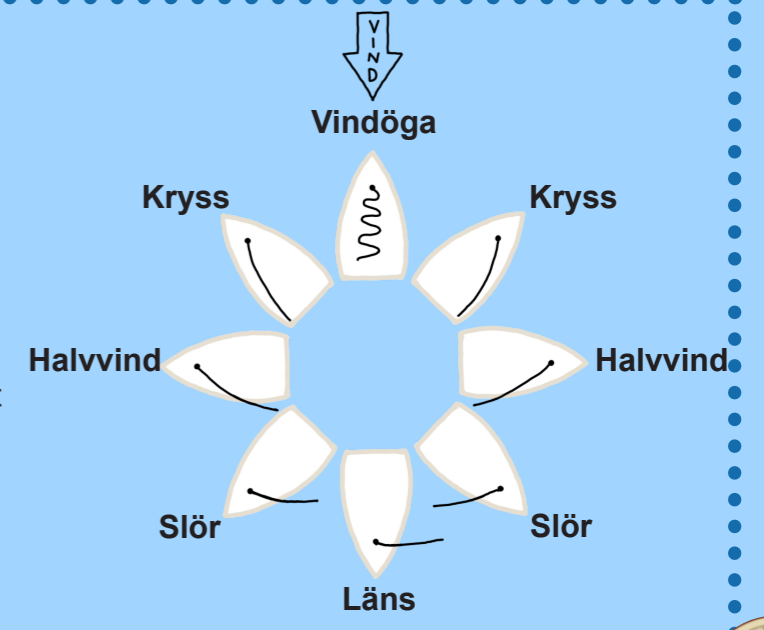
Lä- och Lovart: Om båda seglar för samma halsar (har vinden in från samma håll) så ska lovartbåten väja för den i lä.



Upphinnande båt väjer.

### Segelblomman:

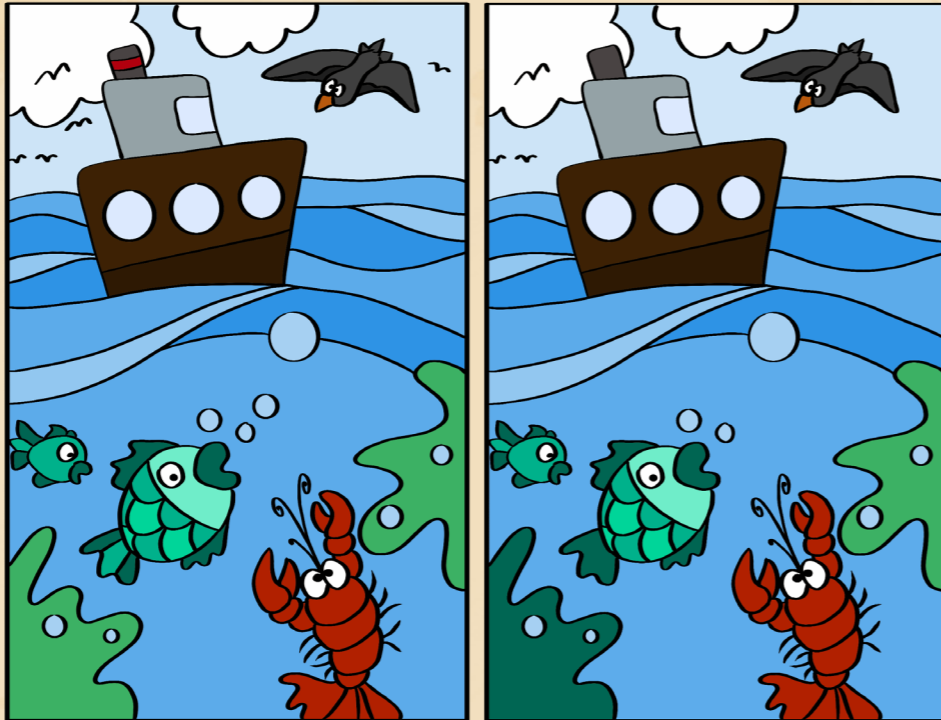
En sjöman måste kunna sina segelsätt! Det finns fyra segelsätt man använder beroende på hur båten är ställd till vinden. Beroende på vilket segelsätt så justerar man seglet enligt bilden. Är båten helt mot vinden står man i vindöga. Då fladdrar bara seglet och man står stilla/driver.



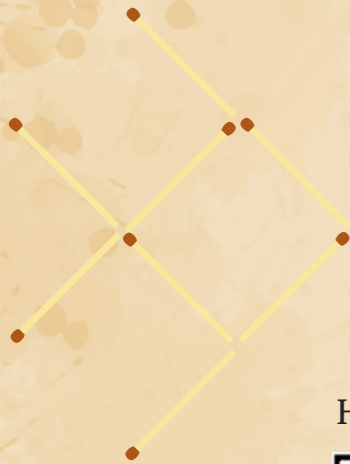
Tortugahamnen

# Senap & Senap

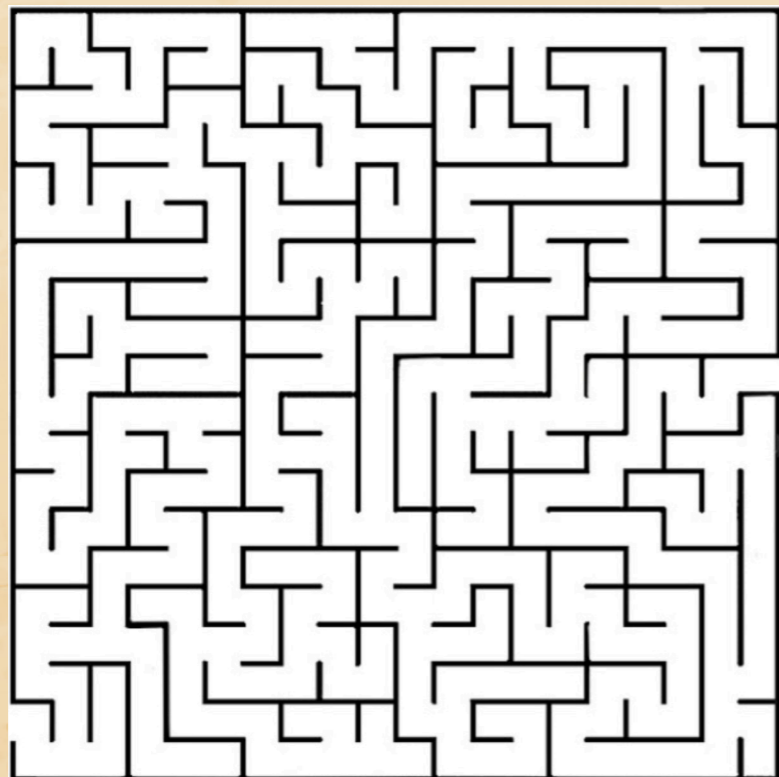
Finn 5 fel:



Få fisken att simma åt andra hållet genom att flytta på 3 tändstickor!



Hjälp matrosen hitta till sin båt!



## SÖKORD:

Det finns 37 matvaror på inköpslistan, men 31 finns redan i skafferiet. Hjälps Cole's Laws matrosen att inventera inför dagens bespisning.

### INKÖPSLISTA 23/4

- BLOMKÅL
- BROCCOLI
- DEG
- FRUKT
- GRÄDDFIL
- GURKA
- KAPRIS
- KÅLROT
- KÖRVEL
- KÖTT
- LÖK
- MAJONNÄS
- MAJS
- MJÖLK
- MOROT
- MOS
- OLJA
- OST
- PAJ
- PASTEJ
- RIS
- ROM
- RÄN
- RÖDKÅL
- SALSA
- SALT
- SAVOYKÅL
- SENAPE
- SOCKER
- SVARTPEPPAR
- SÅS
- TIMJAN
- TORSK
- VINÄGER
- VITKÅL
- ÅL
- ÄGG

M	B	R	O	C	C	O	L	I	Å
J	Ö	S	L	Å	K	M	O	L	B
Ö	N	M	A	J	S	I	R	T	U
L	T	O	R	L	Å	K	T	I	V
K	O	S	C	A	S	P	L	O	S
Ö	R	Y	O	M	O	A	S	A	L
L	O	B	L	C	Å	S	L	R	Å
I	M	F	R	U	K	T	T	Ö	K
F	S	A	B	C	D	E	G	S	Y
D	E	F	G	H	I	J	R	R	O
D	N	K	L	M	N	O	A	Ö	V
Ä	A	P	R	S	T	U	K	D	A
R	P	V	Y	Å	Ä	Ö	R	K	S
G	R	A	P	S	N	G	U	Å	M
T	I	M	J	A	N	K	G	L	L

# SJÖNAVIGERING

Kompassen är en sjömans bästa vän och kan säga mer än man tror. Det är ett navigationsinstrument som består av en magnetisk nål som orienterar sig efter jordens magnetfält och på en graderad skala anger kursen. Rent fysikaliskt är vad man kallar nordpolen jordens magnetiska sydpol, då kompassens nordpol attraheras av den och magnetpoler attraherar motsatta poler. På båt är kompassen ofta upphängd för att kunna följa med i båtens lutningar i olika segelsätt. Det är viktigt att veta att alla typer av kompasser har felvisning som måste justeras. Det finns flera olika fel, bland annat kompassfel och missvisning. Kompassfel är när det finns bristande precision vid monteringen av magneter och gradindelning. Detta kan skapa fel vid mätningar, men felet är normalt sett försumbart. Missvisning behöver man dock justera för. Missvisning kallas också magnetisk deklination och beror på att jordens magnetiska nordpol och geografiska nordpol inte ligger på samma ställe. Kartor pekar mot geografiska nord (sanna nord) medan kompasser pekar mot magnetiska. Om kompassnord ligger till vänster (väst) om geografiskt norr sägs

missvisningen vara västlig eller -. Om kompassnord ligger till höger (ost) om geografiskt norr sägs missvisningen vara östlig eller +. Detta är fallet i Uppland där missvisningen är +6. Kompassen bredvid illustrerar detta då man ser att den magnetiska pilen pekar östlig 6 om nord. För att korrigera vid användning av kompasser i Uppland så behöver man alltså alltid ta den magnetiska nålens riktning -6, med andra ord ett stort hack, för att erhålla det sanna nord. Denna korrigering kan vara avgörande för att hitta rätt mot att åka vilse.



## Cole's ordlista för landkrabbor:

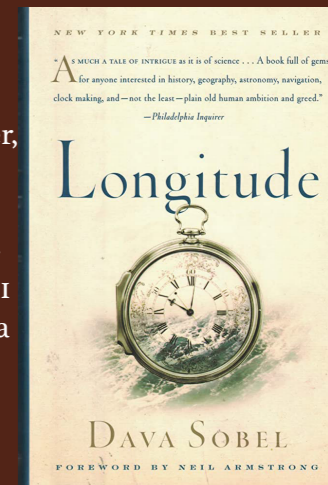
1 sjömil = 1 nautisk mil = 1M = 0,1852mil  
1 sjöml = 1 nautisk ml = 0,1852 ml  
Knop = Hastighetsenhet. 1 knop = 1 sjömil/timme  
Knop = Knut  
Tamp = Rep  
Akter = Bakre delen av enbåt  
Akterut = Anger riktning mot båtens bakre del  
För = Främre delen av en båt  
Förut = Tidigare

Styrbord = Höger  
Babord = Vänster  
Centerbord = Nedfällbar fena på mindre segelbåtar  
Matbord = Bord som används när man äter  
Överbord = I sjön  
Ombord = I båt  
Slag = Vändning genom vinden  
Gipp = Vändning undan vinden  
Lova = Lägga om kurs upp mot vind  
Falla = Lägga om kurs bort från vind

# BOKTIPS

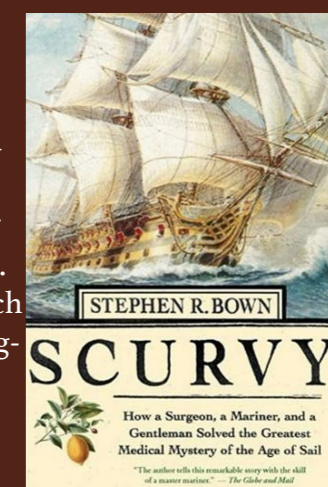
**Dava Sobel "Longitude - The True History of a Lone Genius Who Solved the Greatest Scientific Problem of His Time"**  
Detta är en bok fylld med politiska intriger, internationella konflikter, personlig vendettan och pengasmussling. På 175 sidor så utspelar sig ett av 1700-talets största vetenskapliga dilemma - att mäta longitud. Efter att över 2000 sjömän omkom 1707 pga felestimerat longitud utlovade brittiska parlamentet en belöning om 20 000 pund (idag ca 3,1 miljoner pund) till den som korrekt kunde bestämma longitud. Flera möjliga lösningar utforskades, och boken följer John Harrison, en självlärd klockmakare som är besatt av att bygga den perfekta klockan - men får han allt som utlovats?

Betyg: 9/10



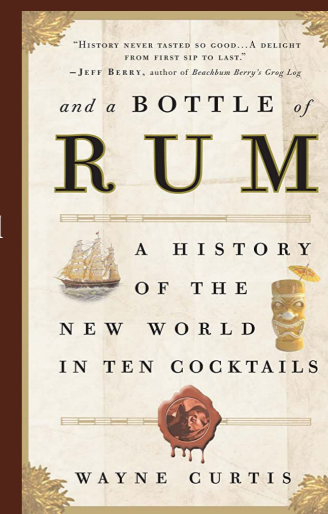
**Stephen R. Browns "Scurvy: How a Surgeon, a Mariner and a Gentleman Solved the Greatest Medical Mystery of the Age of Sail"** är den bästa boken om skörbjugg jag någonsin har läst. Har jag läst andra böcker om skörbjugg? Nej. Så det var kanske förväntat. Sjukdomen som beror på Vitamin C brist var länge okänd i orsak, och denna bok tar via mini-biografier upp en fullständig bild av skörbjuggens historia och stora konsekvenser.

Betyg: 5/10



**Wayne Curtis "And a Bottle of Rum: A History of the New World in Ten Cocktails"** tar läsaren genom Nord- och Centralamerikas historia med start i 1500-talet fram till 2000-talet. Det görs korta nedslag i drinkar och kända personer, allt ifrån sjökaptener till Hemingway. Varje kapitel startar med ett drinkrecept och slutar i ett glatt humör.

Betyg: 8/10



# REGLER OCH PACKLISTA

Välkommen till rallyts lagar och regler. Läs igenom dom en gång, läs dom en gång till och sedan ytterligare 10 gånger. Nu är du redo för rally!

## Trafikregler:

Brott mot gällande trafikregler medför omedelbar kvalificering. Cole's Laws högsta prioritet är att alla håller sig säkra ute på rallyvägen.

## Utrustning:

Alla lag ska ha med sig all utrustning som packlistan säger är obligatorisk. Utrustningen kan komma att behövas vid rebuslösning, praktiska moment eller heldagsuppgiften. Det rekommenderas att ta med utrustningen i fysisk form, men om detta inte är möjligt accepteras digital form. Det skadar inte att ha med fler än en kopia av utrustningen. Se till att packa i god tid!

## Blaskan:

Även om du säkert har läst igenom blaskan för att ta dig ända hit bör du läsa igenom den igen. All information kan visa sig vara viktig under rallyt. Blaskan kan både vara er bästa vän och er värsta fiende och det uppmanas att skriva ut ett eller flera extra exemplar så att flera kan kika på blaskan parallellt.

## Rallymorgonen:

Det kan självklart vara nervöst natten innan rallyt. Försök att få någon extra timmes sömn så ni både orkar med den långa dagen och sexan. Se till att vara på plats vid starten lite innan er utsatta tid för uppladdning och beundran över de andra lagen.

## Kvällen och morgonen efter:

Sexan börjar preliminärt 18.00 och är ett underbart tillfälle att få tid att prata med de andra lagen och få dansa in i dimman. Dagen efter finns möjlighet till rallybrunch då lagen kan hämta ut sina prickprotokoll och prata av sig med läggarlaget.

## Tema och utklädnad:

Cole's Law uppmuntrar lagen att klä ut sig efter valfritt tema. Detta är inte obligatoriskt men bidrar till glädje och gemenskap under rallyt och sexan.

## Fulingar:

Det klassiska knepet att följa efter en annan rallybil (också kallat "hänga", "svansa" eller "följa John") är tillåtet, men var försiktig! Man vet aldrig om de ni följer efter faktiskt åker rätt eller bara försöker lura med er på en omväg med flit. Var också försiktig med motståndarlag som försöker lura ut lösningen av er eller som skymmer plock eller kontroller.

## Prickar:

- Fel uträknad idealtid eller ankomst efter idealt klockslag: 1p per minut
- Använd ledning: 10p
- Använd lösning: 25p
- Felaktigt motiverad rebuslösning: 1-20p
- Rebuslösning som redovisats på annat sätt än reglerna föreskriver: 10p
- Ej/felaktigt redovisat eller ogiltigt plock: 10p
- Ofullständigt genomförd eller redovisad heldagsuppgift: 1-20p
- Övningar vid tidskontroller: 1-20p
- Ej medförd utrustning: 1-15p
- Brott mot gällande trafikregler eller verkligt fusk: diskvalificering

## Packlista (obligatorisk):

- Baskan
- Bibel 2000
- Eng-sve/sve-eng lexikon
- Synonymordbok
- SAOL
- Svenska morsealfabetet
- Svenska semaforalfabetet
- Svenska alfabetet i punktskrift
- Vanliga almanackan för 2023
- A4-papper
- Pennor, inklusive färgpenner
- Svart tuschpenna
- Linjal
- Gradskiva
- Sax
- Tejp
- Miniräknare
- Förstoringsglas
- Tom Coca-cola flaska 1,5 L
- Minst två telefoner med olika operatörer.
- Minst en smartphone med internet och tillgång till Spotify
- Kompass
- Lagets maskot
- Minst en i laget som kan schackregler och förstå sig på schackspråk
- Minst en person i laget som kan båtens delar
- Minst en i laget som sett Titanic nyligen
- Frukost, lunch och fika till samtliga deltagare i laget
- Kartdeposition à 300kr som Swishas vid start

## Packlista (rekommenderat):

- Extra kopia av blaskan i samma storlek
- Skrivunderlägg
- Extra linjal/gradskiva

## Otillåten utrustning:

- Dator
- Internet (om ej annat anges)
- GPS
- Ortsnamnsregister och dylika ting

## Start:

Tävlingsstart sker i foajén på Värmlands nation lördagen den 22 april 2023 vid det exakta klockslaget som anges på Blaskans baksida och meddelats laget på förhand. Vid start betalas en deposition för kartan på 300:-. Detta görs på plats via Swish.

Vid starten får laget en startpåse innehållande:

- Adress och inloggningsuppgifter till hemsida för ledningar och lösningar
- Två ark med lagets startnummer och logotyp
- Heldagsuppgift
- Fotoplockshäfte
- Protokoll för fotoplock och rallyplock
- Fyra kuvert för rebuslösningar
- Journummer
- Övriga hjälpmedel

Innan fordonet lämnar Värmlands nation måste ni fästa arken med startnummer och logotyp på fram- och bakruta så de syns tydligt men ej skymmer förarens sikt. Arken ska sitta kvar hela rallyt och laget prickbelastas om detta inte följs.

## Rebusar:

Vid starten får laget rebus nummer 1. Genom att lösa rebusen erhålls en geografisk plats på kartan. Detta kan vara ett ortsnamn, ett vägnummer, en teckenförklaringsymbol eller liknande. Svaret skall alltid vara entydigt och kommer annars specificeras av rebusen, exempelvis vilken av två orter med samma namn som är den rätta. Rebusen kommer att leda er till kontroll nummer 2 där rebus nummer 2 finns, osv.

# REGLER

## Motivering:

När en rebus är löst måste lösningen motiveras. Detta görs skriftligen på ett separat A4-ark där rebusens nummer och lagnamnet tydligt framgår. Alla leden i lösningen ska motiveras, även om laget tagit en ledning/lösningen eller hittat kontrollen på annat sätt. Ofullständig och/eller otydlig motivering ger maximalt 20 prickar. Uteblivande av motivering ger 20 prickar. Varje motivering bedöms av Cole's Law enligt en förutbestämd mall där varje led i motiveringen värderas.

## Kontroller:

Platsen för nästa kontroll anges av rebusen. Varje rebuslapp har en lägesangivelse i högra hörnet i form av ett gradantal och en sträcka i cm. Grader räknas medurs där 0° är norr.

## Exempel:

Den angivna sträckan är 11,3 cm och gradantalet är 90°. Rätta svaret på rebusen är "Flogsta". Mät då 11,3 cm på kartan rakt österut från Flogsta. Mätningen görs alltid från det nedre vänstra hörnet i första bokstaven, tecknet på ortsnamnet eller den geografiska position ni fått genom att lösa rebusen. Där ska nästa kontroll finnas. Undantag från detta ska framgå av rebusen.

Kontrollen bör ligga inom en radie av 100 m från den uppmätta punkten. Avståndet mellan två på varandra följande kontroller överstiger aldrig 20 cm på kartan, vilket motsvarar 20 km i verkligheten

En obemannad kontroll är en stolpe längs rallyvägens högra sida. Stolpen kan vara täckt med en sopsäck vid dåligt väder. Stolpen är försedd med en pärm innehållandes kuvert, märkt med lagets namn

och logga. Det är ytterst viktigt att bara ta sitt eget lags kuvert. Kuvertet innehåller nästa rebus.

Vissa kuvert innehåller ej en rebus utan instruktionen att "Rallyväg upphör". En vägbeskrivning är bifogad som leder till nästa tidskontroll (TK).

## Idealtid:

Varje rebus har information om lösningstid (l) och medelhastighet (v). Laget kommer med hjälp av detta beräkna den så kallade idealtiden (t). Idealtiden är på förhand uträknat av Cole's Law och är den tiden som Cole's Law anser är lämplig för att lösa rebusen och ta sig till nästa kontroll.

Idealtiden för varje rebus räknas ut med följande formel:

$$t = (s/v) * 60 + l = \text{idealtid (i minuter)}$$

där s är sträckan (i km) från föregående kontroll, v är hastigheten (i km/h) angiven på rebuslappen och l = uppskattad lösningstid (i minuter) angiven på rebuslappen. Sträckan s fås genom att läsa av fordonets trippmätare. Vid varje kontroll ska alltså trippmätaren läsas av för att korrekt idealtid ska kunna beräknas för rebusen som ledde dit. Idealtiderna för rebusarna adderas och läggs till klockslaget som laget erhöll vid start eller föregående TK.

Vid information om att "Rallyväg upphör" ska, precis som vid de övriga obemannade kontrollerna, trippmätaren läsas av och idealtid beräknas. Dessutom uppmanas lagen att lägga till



# FLER REGLER

till extra tid till sin idealtid, vilket motsvarar tiden mellan kontrollen och tidskontrollen.

Om laget anländer till en tidskontroll (eller målet) senare än sitt ideala klockslag, eller inte kan uppge sin idealtid, ska verklig tid begäras, det vill säga den tid funktionärens klocka visar. Detta ger en prick per minuts försening jämfört med det ideala klockslaget. Felaktigt angivet idealtid klockslag ger en prick per minuts fel, oavsett om tiden är tidigare eller senare än den korrekta idealtiden som Körvägarna räknat ut på förhand.

Cole´s Law vill understryka att idealtiden är väl tilltagen och det är ingen vits att köra fort och "slå" idealtiden med så stor marginal som möjligt. Idealtiden finns till så att lagen inte ska behöva stressa och bryta mot trafikregler.

## Exempel på idealtid:

Rebus 1 uppgav:  
Lösningstid: 4 min  
Hastighet 20 km/h  
Enligt fordonets trippmätare var laget framme efter 8 km.

Idealtid =  $(8/20) * 60 + 4 = 28$  min

Efter rebus 5 hittade laget lappen "Rallyväg upphör, åk till plats X och lägg på 5 minuter på idealtiden".

Laget summerar alla idealtider för rebus 1-5 (totalt 115 minuter), adderar fem minuter (nu totalt 120 minuter) och lägger på allt till lagets starttid som var 06:00. Lagets idealtid, som anges vid den bemannade tidskontrollen, blir då 08:00.

## Rallyväg:

Rallyvägen är den på kartan kortaste tillåtna vägen mellan kontrollerna. Tillåtna vägar är sådana som på kartan eller på annat sätt är utmärkta som allmän väg eller enskilt bättre bilväg (se kartans teckenförklaring). I särskilda fall är även enskild väg tillåtet, vilket då specificeras i rebusen eller på annat sätt. Motorväg är ej tillåtet. Längs rallyväg får laget bara färdas en gång och i en riktning. Rallyvägen får ej korsa, men kan gå över, under eller tangera sig själv. Ovanstående gäller inte inom följande tätorter: Uppsala, Stockholm och Enköping. Vid den sista kontrollen innan en tidskontroll (TK) möts man av "Rallyväg upphör". Den följande vägen som är angiven fram till TK räknas ej som Rallyväg och ovanstående regler gäller ej. Rallyvägen återupptas omedelbart efter TK.

Rallyvägen kan "gafflas", vilket innebär att Rallyvägen temporärt skiljer sig mellan lagen. Om ett lag åkt fel och tror sig ha hittat nästa kontroll kan de mötas av ett kuvert med instruktion om att det blivit gafflade. Det gäller då att lösa rebusen mer noggrant och ta sig tillbaka till lagets riktiga Rallyväg.

Under rallyt finns 3 tidskontroller. Vid ankomst till varje TK, och vid målgång, ska laget uppge sin idealtid, alternativt verklig tid. Dessutom ska samtliga skriftliga motiveringar till rebusarna som lösts sedan föregående TK (eller start) lämnas in i ett kuvert. Efter att laget anmält sig vid TK har de inte längre chans att motivera lösningen eller beräkna sin idealtid.

När kuvertet lämnats in erhåller laget en starttid då laget kommer att återuppta rallyt. Vid avfärd utdelas även nästa rebus. Innan den nya

starttiden får lagets rallyfordon inte lämna TK, vilket leder till prickbelastning. Vid TK1 inmundigas medhavd frukost, vid TK2 medhavd lunch och vid TK3 medhavd fika. Dessutom kommer laget att provas i praktiska och teoretiska övningar, vilka är obligatoriska att delta i. Under dessa övningar är det otillåtet att använda sig av Blaskan. Övningarna ingår i rallyt och prickbelastas enligt prestation och engagemang.

## Fotoplock:

Fotoplock är fotografier av platser eller objekt som finns längs med Rallyvägen. Bilderna är tagna från olika vinklar sett från Rallyvägen, men aldrig bakåt. Viss beskärning eller inzoomning kan ha skett av bilden. Ett fotoplockshäfte med nummerade bilder finns i startpåsen. Laget ska under rallyt hitta platserna och objekten på bilderna i verkligheten och redovisa dessa i fotoplocksprotokollet, även detta inkluderat i startpåsen. Genom att använda sig av kartan ska koordinaterna för fotoplocken redovisas (se detaljer i senare stycke). Varje inkorrekt angiven koordinat, eller avsaknad av koordinater, prickbelastas.

## Rallyplock:

Rallyplock är placerade på höger sida av Rallyvägen med ett avstånd på max tio meter från väggkanten. Rallyplocket är en bild eller skylt som är uppsatt av Cole´s Law och har en tydlig koppling till rallyt. Rallyplocken ska likt Fotoplocken redovisas med koordinater, i detta fall på rallyplocksprotokollet. Varje inkorrekt angiven koordinat, eller avsaknad av koordinater, prickbelastas.

# DE SISTA REGLERNA

## Koordinatangivelser för rally- och fotoplock:

Över kartan sträcker sig ett rutnät i blått som utgörs av horisontella och vertikala linjer. På kanten av kartan finns ett tvåsiffrigt (jämnt) nummer vid varje sådan linje. De koordinater som ska anges för både rally- och fotoplock är de två numren som tillhör linjerna som korsas närmast plocket i fråga. Numret vid den horisontella linjen (nordkoordinaten) ska skrivas först och numret vid den vertikala linjen (östkoordinaten) skrivs sist. Det räcker med att redovisa två sifror för varje koordinat (exempelvis N38, Ö48).

## Ledningar och lösningar:

Om ni inte lyckas lösa en rebus behöver ni inte bryta rallyt. I vissa fall finns en ledning (ledtråd) till rebusen, vilket ni hittar på lösnings- och ledningshemsidan. Inloggningsuppgifter till hemsidan finns i startpåsen. Ledningen ger inte svaret på rebusen utan bara en knuff i rätt riktning. Om inte ledningen är tillräckligt har även samtliga rebusar en lösning, även den tillgänglig på hemsidan. Observera att lösningen inte nödvändigtvis är dit ni ska åka, utan ni måste fortfarande mäta på kartan enligt lägesanvisningen på rebusen som vanligt. Prickar ges naturligtvis då ledning och lösning öppnas. Om både ledningen och lösningen öppnats för samma rebus prickbelastas laget som om bara lösningen öppnats. Rebusen ska fortfarande motiveras med bästa förmåga enligt vanliga principen även om ledning och/eller lösning dragits.

## Heldagsuppgift:

I startpåsen finns instruktioner till en heldagsuppgift. Laget ska göra sitt bästa för att utföra uppgiften med glädje och engagemang. Det framkommer även hur heldagsuppgiften ska redovisas, men uppgiften

ska vara redovisad senast vid målgång. Beroende på heldagsuppgiftens utförande kan prickar delas ut.

## Målgång:

Målgången är belägen på Värmlandsnation och laget måste infinna sig där senast 17.30. Cole´s Law kommer försöka meddela lagen under dagen om deras beräknade målgång är efter 17.30, men det är lagets skyldighet att infinna sig i mål innan utsatt tid. Vid sen målgång riskeras diskvalificering och missad fördrink. Vid målgången sker inlämning av rebuslösningar, idealtid, plockprotokoll, heldagsuppgift och karta. Kartan ska vara rengjord för att depositionen ska återbetalas. Kartan är mattlaminerad och tål exempelvis handsprit.

## Mutor och fjäsk:

Cole´s Law tillåter alla vänligt menade mutor och fjäsk. Dessa kan påverka lagets prickbelastning, men det är ingen garanti.

## Fusk:

Verkligt fusk, såsom påverkan av kontroller, plock, rallyväg, rallyfordon, manipulerande av lösningar eller liknande är oerhört skamligt och pinsamt och leder till omedelbar diskvalificering och evig vanära. "Småfusk" är däremot tillåtet. Hit räknas exempelvis att följa efter andra bilar, lura in de som följer efter på fel väg eller att skymma plock med sitt rallyfordon.

## Protester:

Eventuella protester mottas och behandlas av Cole´s Law. De ska vara utformade skriftligen och lämnas in senast 10 minuter efter lagets målgång, dock senast vid 17.30.

## Bruten tävling:

Bruten tävling ska omedelbart meddelas Körvägarna via det journal-

mer som finns i startpåse, eller till en funktionär vid en tidskontroll.

## Comic sans

Text av typsnittet Comic sans MS på en rebuslapp är en instruktion som trumfar alla andra regler och ingår inte i själva rebustexten.

## Sexan:

Rallysexan hålls på Värmlandsnation då samtliga rebusar presenteras, åtråvärda priser delas ut och nästa läggarlager presenteras. Den exakta starttiden för Sexan kan ändras under dagen och meddelas i sådana fall till lagen.

## Vinnarlager:

Det lag som samlat på sig minst antal prickar under rallyt vinner. Om två lag har samma antal prickar avgörs segern med ett varsitt tävningsskast.

## Nästa läggarlager:

Nästa termins rallyläggare (läggarlager) blir det lag med minst antal prickar som ej har läggarimmunitet. Ett lag har läggarimmunitet om minst hälften av medlemmarna varit delaktiga i läggandet av ett tidigare RMC. Laget bör även åka under samma eller liknande namn. Ett lag som erhållit läggarimmunitet kan tillfälligt avsäga sig denna för det aktuella rallyt genom att meddela detta till Cole´s Law senast i samband med start.

Grattis! Du lyckades läsa igenom hela regelverket. Glöm inte att läsa igenom allt igen (och igen) och att Rally Monte Carl är inte en snabbhetstävling, utan ett sinnestillstånd.



**LAGNAMN**

**STARTTID**

